

Story:

Während Lara in einem Survival Camp ist, wo sie zuvor natürlich alle ihre Zivilisationsgegenstände(auch Waffen) abgeben musste, wird sie von einem Dino angegriffen, der Lara, seiner Frau zum Hochzeitstag schenken will(?!!). Während der schonmal die Geschenkbox vorbereitet, sperrt er Lara in einen kleinen Raum. Was er allerdings nicht weiß, ist, dass der Raum, Teil eines unterirdischen Tunnelsystems ist. Lara nutzt diese Chance natürlich und versucht durch das Tunnelsystem zu entkommen, allerdings wird sie sich dem mächtigen Tier zum Schluss doch noch stellen müssen.

Installation:

1. Gleich spielen:

Dateien an eine beliebige Stelle entpacken und dann doppelt auf „tomb4.exe“ klicken. Bitte zuvor einen Ordner mit dem Namen „Save“ erstellen(Im selben Verzeichnis wie die „tomb4.exe“). Außerdem im Ordner „audio“ die „start_me.exe“ starten.

2. Automatisch installieren:

Dateien entpacken und doppelt auf „Install.bat“ klicken, die Dateien werden dann in die entsprechenden Verzeichnisse des Leveleditors kopiert, sofern dieser unter C:\Programme\CoreDesign\trle installiert wurde. Evtl. die Originaldateien des LE wie Scripts, audios usw. vorher sichern.

3. Manuell installieren:

Dateien entpacken. Alle Dateien im Ordner „audio“ in das „audio“-Verzeichnis des LE kopieren und dann auf „start_me.exe“ klicken.

Alle Dateien vom Ordner „data“ ins „data“-Verzeichnis des LE kopieren

Die „tomb4.exe“, das „load.bmp“, die „ENGLISH.DAT“ und „SCRIPT.DAT“ in das Hauptverzeichnis des LE kopieren. Im Hauptverzeichnis auch einen Ordner mit dem Namen „Save“ erstellen.

4. Programme wie den Levelmanager(für Mac und Windows) oder den TR Levelplayer(TRLP) benutzen, diese installieren den Level selbstständig. Du kannst sie unter www.laraslevelbase.org kostenlos runterladen.

Bitte "Bump Mapping" im Setup vom Leveleditor aktivieren, sofern die Rechnerleistung mitmacht(was eigentlich heutzutage kein Problem mehr sein sollte).

Ein Dankeschön an:

TifaNazah, Hmkayfloh und JoeyJordison, die den Level getestet und mir gute Tipps zur Verbesserung des Levels gegeben haben.

Außerdem an:

alle TR Objekt- Bauer, die ihre schönen Objekte der Allgemeinheit zur Verfügung stellen.

Wichtig:

1. Die Tracks 003, 004, 005 und 011 im Ordner "audio" meines Levels stammen aus dem offiziellen TR-Spiel "Tomb Raider The Angel of Darkness" von Core Design und Eidos. Die Tracks 009 und 010 stammen aus "Tomb Raider Legend" von Crystal Dynamics und Eidos. Die übrigen Tracks sind aus älteren TR-Spielen.

2. Obwohl dieser Level sowohl von mir und den oben genannten Testern, gespielt wurde und Fehler ausgebessert wurden, lassen sich weitere Bugs nicht ausschließen. Solltest du einen kleineren oder größeren Bug(oder Medium-Bug :-) entdecken, schicke bitte an Mail an gabiza7@yahoo.de. Außerdem kann ich nicht garantieren, dass mein Level auch unter Mac einwandfrei läuft.